

Cabañas

Se pueden reservar cabañas para acampar. Cada cabaña tiene dos porches cubiertos para disfrutar plenamente del hermoso paisaje del desierto. Las cabañas están amuebladas con una cama tamaño queen, dos juegos de literas, una mesa con sillas, electricidad, luces, calefacción y aire acondicionado, y una puerta con cerradura. Los campistas deben proporcionar su propia ropa de cama o sacos de dormir. Los baños y las duchas están a poca distancia a pie. Las cabañas tienen capacidad para seis personas. Reserve una cabaña para acampar y comience su aventura en el parque en **AZStateParks.com/cabins**.



Establecido en 1957

Parque Estatal Lost Dutchman

6109 N Apache Trail, Apache Junction, AZ 85119

(480) 982-4485 | 1-877-MYPARKS

AZStateParks.com/lost-dutchman

AZStateParks
Síguenos en:



11/25

Llamado así por la legendaria mina de oro perdida, el **Parque Estatal Lost Dutchman** está en Apache Junction en el Desierto de Sonora, a 40 millas al este de Phoenix. Varios senderos conducen desde el parque a la zona silvestre de Superstition y al adyacente Bosque Nacional Tonto.

Dé un paseo por el Sendero de Plantas Nativas o camine por el desafiante Sendero Siphon Draw hasta la cima de Flatiron. ¡Hospédese en nuestras cómodas cabañas y disfrute de un fin de semana acampando!

¡Gracias por visitarnos!



1-877-MYPARKS | AZStateParks.com

Senderismo

Native Plant Trail: Un sendero de 0.25 millas cerca del Centro de Visitantes que cuenta con plantas del desierto a lo largo de un sendero pavimentado accesible.

Discovery Trail: Este sendero de 0.7 millas conecta el campamento y las áreas de uso diurno. El sendero cuenta con letreros informativos, un estanque de vida silvestre, comedero para pájaros y banco de observación.

Treasure Loop Trail (# 56): Un viaje de ida y vuelta de 2.4 millas, este sendero está clasificado como moderado y tiene cambios de elevación de 500 pies. Termina en cualquiera de nuestras hermosas áreas de picnic.

Prospector's View Trail (# 57): Este sendero de 0.7 millas está clasificado como moderado. Conecta Siphon Draw Trail con Treasure Loop Trail y también conecta con Jacob's Crosscut Trail.

Jacob's Crosscut Trail (# 58): Con 0.8 millas, este sendero está clasificado como fácil y se extiende a lo largo de la base de las Montañas Superstition. Conecta Treasure Loop Trail con Prospector's View Trail y continúa 4.5 millas más allá del parque.

Siphon Draw Trail (# 53): El sendero es de 4 millas de ida y vuelta y serpentea hacia un cañón conocido como Siphon Draw con un aumento de elevación de 1,000 pies hasta el área de la cuenca.

NOTA: Los excursionistas pueden continuar hasta Flatiron, pero no hay un sendero designado más allá de la cuenca. Hay incrementos de elevación de más de 2,000 pies. La caminata es muy empinada y difícil. Por favor, considere de 6 a 8 horas. 5.6 millas de ida y vuelta.

Reglas de Senderismo

- Lleve al menos un galón de agua por persona y use calzado adecuado.
- Los excursionistas de uso diurno estacionan solo en los lotes de uso diurno.
- Se remolcarán autos estacionados en carreteras, campamentos, edificios de duchas o cabañas.
- Por su seguridad, manténgase en los senderos designados y fuera de los viejos pozos de minas.
- Si usted camina solo, dígame a alguien a dónde va.
- No se permiten vehículos motorizados en los senderos.
- Informe cualquier problema a un guardaparques.
- Para emergencias, llame al 911.

Reglas del Parque

- Obedezca las señales de tráfico. Todas las llantas deben estar completamente en el pavimento.
- Solo dos vehículos por sitio o cabina en cualquier momento, sin excepciones.
- El horario del generador es de 8 a.m. a 10 a.m. y de 5 p.m. a 7 p.m.; incluye vehículos con el motor en neutro.
- Las horas de silencio son de 9 p.m. a 8 a.m. Sin ruidos molestos en ningún momento.
- ¡Dañar/remover plantas, animales u objetos arqueológicos, geológicos o históricos es un delito!
- Con correa (máximo 6 pies) y recoger los desechos de las mascotas (¡solo perros y gatos domésticos!). No deje mascotas desatendidas ni las lleve a los edificios del parque.
- No se permite recolección de madera. Fuegos en círculos o parrillas solamente. No deje fuegos desatendidos.
- Puerta de uso diurno: Abierta de 6 a.m. a 8 p.m.
- Las tarifas del parque son por vehículo, a menos que sea remolcado. Los campistas que lleguen antes de las 7 a.m. (hora de Arizona) deben pagar la noche anterior.
- El límite de estadía es de 14 noches en cualquier período de 30 días.
- Acampe solo en áreas designadas. Máximo 10 personas por sitio. (No más de 6 adultos).
- Deje algo en su sitio para indicar que está ocupado o puede perderlo.
- La hora de entrada es a las 2 p.m. para campamentos, 3 p.m. para cabañas.
- La hora de salida es al mediodía (12 p.m.) para campamentos, 10 a.m. para cabañas. Renovar antes de las 9 a.m.
- Contenga las aguas residuales, no tire basura y mantenga limpios los sitios.
- No lavar/reparar vehículos recreativos o automóviles.
- ¡Disparar fuegos artificiales/armas de fuego en el parque es un delito! Esto incluye pistolas de aire comprimido y perdigones, arcos y hondas.
- La puerta principal del parque está cerrada de 10 p.m. a 6 a.m. Los campistas pueden salir, pero no pueden volver a entrar hasta las 6 a.m.

STATE PARK

LOST DUTCHMAN

Símbolo de Sendero	Nombre de Sendero	Distancia Unidireccional millas kilómetros	Usos*
DI	Discovery	0.4 0.7	PS
JC	Jacob's Crosscut #58	1.2 1.9	BPES
MB	Mountain Bike	2.8 4.6	BPS
NP	Native Plant	0.2 0.4	PS
PV	Prospector's View #57	0.6 1.0	BPES
QL	Quail Loop	0.8 1.3	BPS
SD	Siphon Draw #53	1.1 1.7	PS
US	Upper Siphon Draw	1.3 2.1	S
TL	Treasure Loop #56	2.4 3.9	BPES
VL	Vista Loop	0.4 0.6	BPS

* B = Bicicleta de Montaña, P = Perro, E = Ecuestre, S = Senderismo

 Campamentos

 Agua potable

 Depósito de aguas negras

 Campamentos para grupos

 Ramada

 Aparcamiento

 Punto de interés

 Centro de visitantes

 Baño

 Duchas

 Cabaña

 Cruce

 Inicio del sendero

 Sendero

 Carretera

 Caminos secundarios

 Límite del parque estatal

 Zona silvestre

 Entrada

Las bicicletas solo están permitidas en la parte inferior del sendero Treasure Loop oeste de Jacob's Crosscut

